

Encapsulación

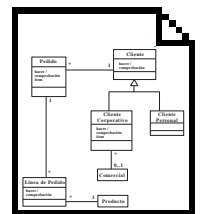
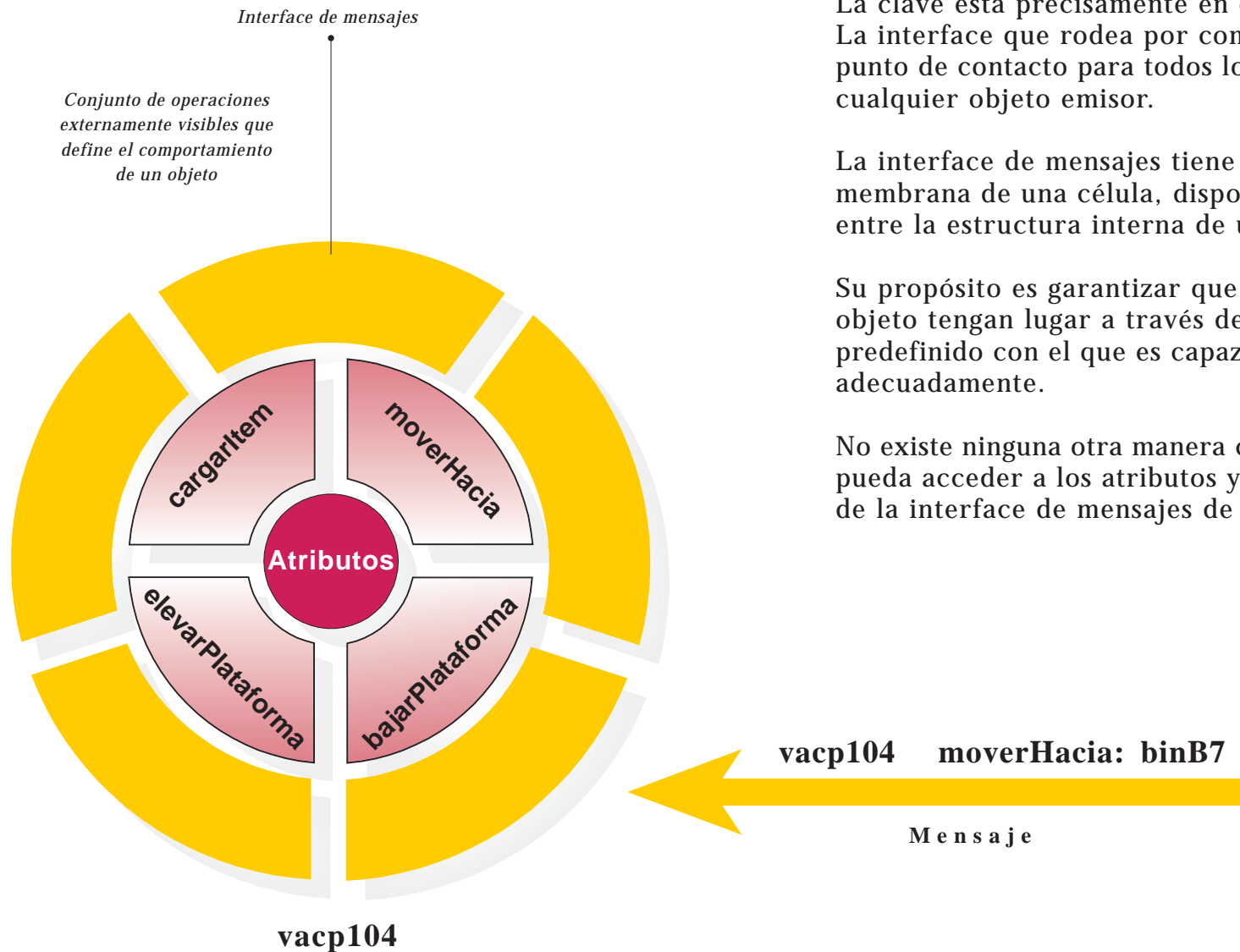
El empaquetado de métodos y atributos dentro de un objeto mediante una interface de mensajes, es lo que denominamos encapsulación.

La clave está precisamente en este envoltorio del objeto. La interface que rodea por completo al objeto actúa como punto de contacto para todos los mensajes que llegan desde cualquier objeto emisor.

La interface de mensajes tiene la misma función que la membrana de una célula, disponer de una barrera esencial entre la estructura interna de un objeto y el exterior.

Su propósito es garantizar que todas las interacciones del objeto tengan lugar a través de un sistema de mensajería predefinido con el que es capaz de entenderse y reaccionar adecuadamente.

No existe ninguna otra manera con la que un objeto externo pueda acceder a los atributos y métodos escondidos dentro de la interface de mensajes de otro objeto.



Clases