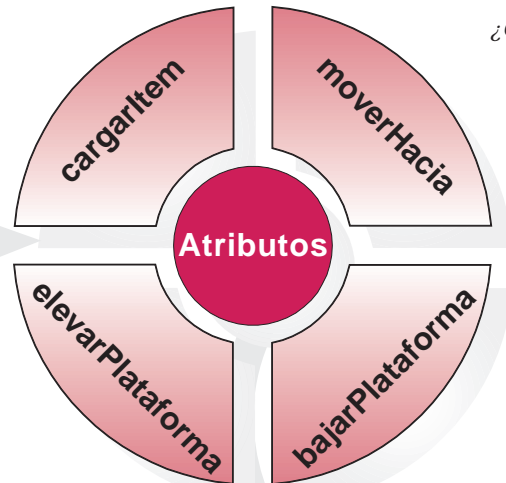


# Objeto

Todo lo que un objeto “conoce” está representado en sus *atributos* (variables y estado actual), y todo lo que puede “realizar” está definido en sus *métodos* (comportamiento), y en sus “interacciones” con otros objetos a través del intercambio de *mensajes* (dinámica del ciclo de vida).



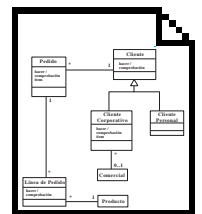
¿Quién soy?



¿Qué puedo hacer?



¿Qué conozco?



Clases