



Vista del Modelo de Referencia

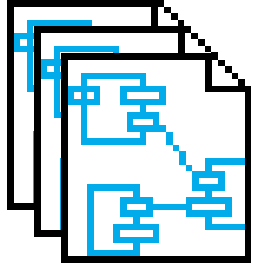
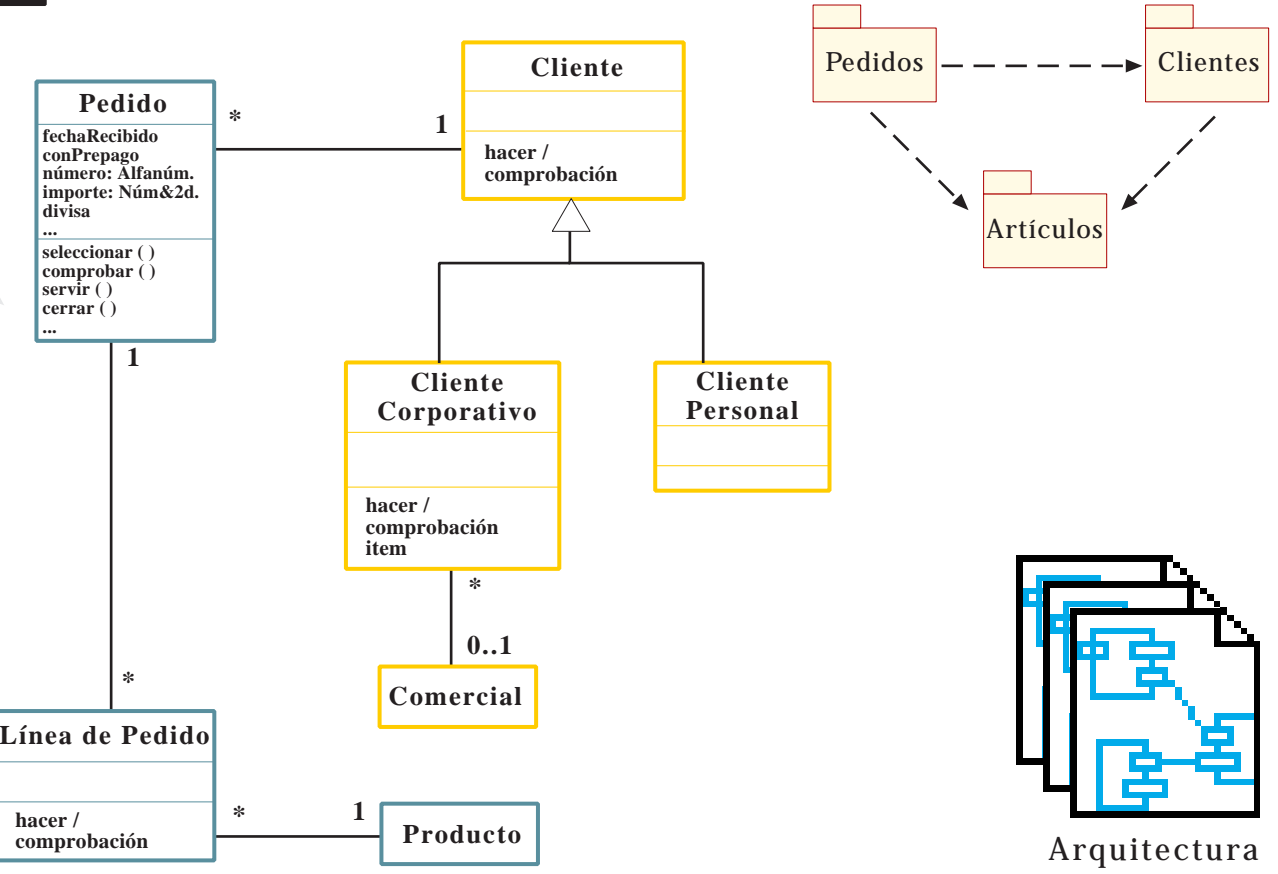
Vista del Modelo de Referencia

Arquitectura del sistema 2

La vista del Modelo de Referencia (Reference Information Model), está determinada por la arquitectura lógica.

La arquitectura lógica es capturada por los diagramas de Clases que contienen las Clases y relaciones que representan las abstracciones esenciales del sistema a desarrollar.

- Clases
- Asociaciones
- Agregaciones
- Generalización
- Packages



Arquitectura

El Modelo de Referencia se construye en sucesivas iteraciones durante la fase de Formalización.

Las Clases y Packages del modelo reflejan las decisiones tomadas con respecto a los “mecanismos clave” del sistema.

Una eficiente implementación de los “mecanismos clave” requiere seleccionar Patrones (Patterns) que se ajusten a los requerimientos esenciales del proyecto.

La implementación de “mecanismos clave” requiere seleccionar también:

- Lenguaje de programación
- Motor de Base de Datos
- Interface gráfico de usuario “look and feel”
- Tratamiento de errores
- Mecanismos de comunicación
- Migración y distribución de objetos
- Networking